



2022년 ITTF 장애인탁구 복식, 혼복 Rating System

선수의 레이팅(Rating)이란, 다른 평가된 선수들과의 상대적인 경기 능력의 차이를 나타내는 숫자(포인트)를 의미한다. 선수의 레이팅은 그/그녀의 레이팅과 상대 선수의 레이팅 차이에 따라 변경된다.

선수들은 각 두 가지의 레이팅을 갖을 수 있으며, 복식 레이팅 1개, 혼복 레이팅 1개이다. 이 두 레이팅은 단식 레이팅에 추가적인 부분이며 단식 레이팅에 관한 내용은 다른 안내문에 설명되어 있다. 각 레이팅은 관련된 대회에 참여함으로써 이용/변경된다.

레이팅 변동표 (Rating Change Table):

쌍(Pair) 레이팅 차이	일반적 산출		가중 산출	
	승자	패자	승자	패자
<50	12	-4	12	-4
<100	10	-3	15	-5
<200	7	-3	18	-6
<300	4	-2	22	-8
<400	3	-2	30	-10
<500	2	-1	39	-13
	1	-1	48	-16

*쌍(Pair) 레이팅은 두 선수 레이팅의 합이다..

승자팀의 각 선수 레이팅은 위 표와 같이 가산되며(아래의 가중치 요인에 따라 조정)
패자팀의 각 선수 레이팅은 위 표와 같이 차감된다.

가중치 표 (Weighting table):

가중치	이벤트
1.5	40점 대회 및 40점 이상의 대회 개인전
1.0	20점 대회 복식/혼복 경기 및 모든 단체전

주요 대회에서는 승자팀의 포인트에만 위의 가중치가 적용된다. 패자팀의 포인트에는 가중치 요인이 적용되지 않는다.

모든 복식경기 결과에 적용되며 단체전의 복식경기도 포함된다.

같은 국가 소속 4명에서 경기가 이루어질 시 특별 계산법이 반영된다.

- 승자팀 각자 +1점 가산한다.
- 패자팀 각자 -1점을 차감한다.

- 복식/혼복 경기의 메달리스트들은 다음과 같이 보너스 점수를 부여한다: 금메달 9점, 은메달 6점, 동메달 3점. 보너스 포인트는 신인, 평가되지 않은 선수들에게도 부여되나, 그들이 레이팅 된 후여야 한다. 이 포인트들은 각 토너먼트 크레딧 기간이 종료되면 만료된다.

- **체급이 다른 파트너가** 경기에 참여할 시 특별 계산법이 반영된다.

(팀 체급은 두 선수 체급의 합이다)

각 팀 체급이 상대팀 체급보다 낮은 상태에서 경기에서 질 경우, 다음과 같이 랭킹 포인트가 차감된다.

- 1체급 차이 – 90%
- 2체급 차이 – 80%
- 3체급 차이 – 70%
- 4체급 차이 – 60%
- 5체급 차이 – 50%
- 6체급 차이 – 40%
- 7체급 차이 – 30%
- 8체급 차이 – 20%

위 규칙은 혼합경기뿐만 아니라 복식, 혼복 경기에도 영향을 미친다.

레이팅은 가장 가까운 점수로 반올림한다.

- **신인 또는 평가되지 않은 선수들을 위한 단일 레이팅 계산**

1. 2022년 2월 이후에 신규등록한 선수들의 경우 첫 경기 결과를 기준으로 단일 레이팅(IR)을 부여하며, 이미 평가된 쌍(pairs)을 상대로 충분한 결과를 얻어 그들의 경기 능력을 평가할 수 있는 근사치가 만들어질때까지 허용한다. 이는 추가 결과를 획득하면 언제든지 검토될 수 있다. 선수가 국제 랭킹을 부여받기 위해서는 아래의 두 조건 중 최소한 개 이상의 조건을 충족시켜야 한다.

복식의 경우:

- 복식 랭킹리스트에 표시되려면 평가된 쌍(pairs) 상대로 2승을 획득
- 복식 랭킹리스트에 표시되려면 최소 4개 이상의 복식 경기에 출전.

혼복의 경우

- 혼복 랭킹리스트에 표시되려면 평가된 쌍(pairs) 상대로 2승을 획득
- 혼복 랭킹리스트에 표시되려면 최소 4개 이상의 혼복 경기에 출전

2. 2022년 3월 전에 등록된 선수들은 아래의 조건 중 최소한 개의 조건을 충족시키면 단일 레이팅(IR)을 부여받을 수 있다.

복식의 경우

- 평가된 쌍(pairs) 상대로 2승을 획득(첫 경기 결과를 기준으로의 단일 레이팅(IR))
- 최소 4개 이상의 복식 경기에 출전 (첫 경기 결과를 기준으로의 단일 레이팅(IR))
- 단식경기에서 평가된 상대로 2승을 획득(아래 설명된 기본점수를 바탕으로의 단일 레이팅(IR))
- 최소 4개 이상의 단식 경기에 참가, 이전에 참가했던 경기들 포함(아래 설명된 기본점수를 바탕으로의 단일 레이팅(IR))

혼복의 경우

- .평가된 쌍(pairs) 상대로 2승을 획득 (첫 경기 결과를 기준으로의 단일 레이팅(IR))
- 최소 4개 이상의 혼복 경기에 출전 (첫 경기 결과를 기준으로의 단일 레이팅(IR))
- 단식 경기에서 평가된 상대로 2승을 획득(아래 설명된 기본점수를 바탕으로의 단일 레이팅(IR))
- 최소 4개 이상의 단식 경기에 참가, 이전에 참가했던 경기들 포함(아래 설명된 기본점수를 바탕으로의 단일 레이팅(IR))

• 기본점수

기본점수는 아래의 알고리즘을 모든 평가된 선수, 활동 또는 비활동 선수들한테 적용한다.

$$IR = \text{개별 선수 레이팅} * 0.4 + \text{체급레벨} * 0.6$$

체급 레벨은 아래 표에 표시되어 있다

체급	체급 레벨
1	600
2	725
3	850
4	950
5	1000
6	1000
7	1100
8	1200
9	1300
10	1375
11	1000