



2019년 ITTF 장애인탁구 Rating System

선수의 레이팅 (Rating)은 다른 평가된 선수들과의 상대적인 경기 능력을 나타내는 숫자 (포인트)를 의미한다. 선수의 레이팅은 그/그녀의 레이팅과 상대 선수의 레이팅 차이에 따라 변경된다.

선수들은 오직 한 레이팅을 가지고 있기에 동일한 레이팅 점수들이 그 어떤 레이팅 리스트에나 나타난다.

아래의 표는 레이팅 차이에 따른 계산을 보여준다.

레이팅 변동표 (Rating Change Table):

레이팅 차이	일반적 산출	가중 산출
<25	8	8
<50	7	10
<100	5	12
<150	3	15
<200	2	20
<250	1	26
	1	32

승자의 레이팅은 위 표와 같이 오르며 (아래의 가중치 요인에 따라 조절) 패자의 레이팅은 오직 위 표의 지수만큼 차감된다.

가중치 표 (Weighting table)

가중치	이벤트
1.5	40점 대회 및 40점 이상의 대회 개인전
1.0	20점 대회 개인전 및 모든 단체전

주요 대회에서는 승자의 포인트에만 위의 가중치가 적용된다. 패자의 포인트에는 가중치 요인이 적용되지 않는다.

모든 개인전의 결과에 진행된다. 복식경기에는 포함되지 않는다. 동일한 국가의 협회에서 출전한 선수들 간의 경기에 아래의 특별한 계산법이 적용된다.

- 승자는 +1점을 획득한다.
- 패자는 -1점이 차감된다.

• 개인전의 메달리스트들에서는 보너스 점수가 다음과 같이 부여된다. 금메달 9점, 은메달 6점, 그리고 동메달 3점. 보너스 포인트는 신인/평가되지 않은 선수들에게도 부여될 것이다. 하지만 이는 오직 그들이 레이팅이 된 후이다. 이 포인트들은 각 토너먼트 크레딧 기간이 종료되면 사라진다.

• 2016년 3월부터, 쿠알라룸푸르에서 열린 EC 미팅 이후, 다른 체급들 간의 경기에서 특별한 계산법이 반영된다.

a) 개인전 이벤트들

각 선수가 체급 콤비네이션으로 인해 더 높은 체급과 경기를 치러서 높은 체급에게 질 경우, 다음과 같이 랭킹 점수가 차감될 것이다:

- 1체급 차이 - 80%
- 2체급 차이 - 60%
- 3체급 차이 - 40%
- 4체급 차이 - 20%

b) 단체전 이벤트들

각 선수가 체급 콤비네이션이나 파트너의 체급으로 인해 더 높은 체급과 경기를 치러서 질 경우, 다음과 같이 랭킹 점수가 차감될 것이다:

- 1체급 차이 - 80%
- 2체급 차이 - 60%
- 3체급 차이 - 40%
- 4체급 차이 - 20%

레이팅은 가장 가까운 정수로 반올림한다.

- 신인/평가되지 않은 선수들의 경우 그들의 최초의 경기결과를 기준으로 최초 레이팅(IR)이 부여되며 이미 평가된 선수를 상대로 충분한 결과를 얻음으로써 타당한 그들의 경기 능력의 근사치가 만들어 질 수 있다. 이는 추가적인 경기결과를 받음으로써 언제라도 재평가될 수 있다. 신인/평가되지 않은 선수가 IR를 받기 위해서는 이미 평가된 선수를 상대로 두 번의 승리가 요구되어 진다.

- 1년 동안 (365일 간 연속으로) 레이팅 포인트가 주어지는 어느 대회에서도 경기를 치르지 않은 선수들은 1년째 되는 날(366일)에 5%의 레이팅 삭감이 이루어진다.

- 선수는 마지막으로 참가한 예선전 (Qualifying Match) 경기 이후로 12개월이 만료될 때까지 레이팅 리스트에 표시된다. (대회참가 부족으로) 리스트에 표시되지 않은 선수들의 레이팅은 활동이 이루어지지 않은 년마다 5%의 레이팅 삭감이 이루어진다.

- 4년 이상 활동이 이루어지지 않는 선수들의 경우, 신인/평가되지 않은 선수들로 간주된다.

- 2016 리오 패럴림픽인 2016년 10월 1일 이후, **no-shows에 대한 패널티가 적용된다.**

선수가 경기에 나타나지 않고 경기추첨이나 경기에 포함되었을 경우 어떤 이유에서라도, 의료에 대한 이유에서도 의료진단서 유/무 불문하고 매 경기마다 "no-show"에 대한 35점 패널티 점수를 받게 된다. 이 35점의 패널티 점수는 점수가 반영된 날 기점으로 15달 간 지속된다.

매해 연말에는 시스템의 변동성을 높이기 위하여 모든 선수들의 포인트에 **straight line compression algorithm¹** 이 적용될 수도 있다.

¹ **straight line compression algorithm** : 모든 레이팅 포인트에 일괄적인 비율만큼의 삭감이 이루어지는 알고리즘으로 예를 들어 2015년 연말에 모든 선수에게 5%의 포인트 삭감이 이루어진 것을 들 수 있다. 이 비율은 높은 랭킹의 선수일수록 더욱 폭넓게 나타날 수 있다. 참고적으로 이 알고리즘은 상위 랭킹의 선수들의 레이팅에 따라 매년 적용되지 않을 수도 있다.